

Préambule

Nous n'avons jamais eu aussi peu d'animateur, d'auteur ou d'éditeur que cette année, par conséquent, nous vous invitons à vous documenter sur les jeux auxquels vous voulez jouer. Nous tâcherons de proposer dans la mesure du possibles des règles en français pour les jeux non traduits (et sans animateurs).

MODE D'EMPLOI DES RÉSERVATIONS DE SIÈGE

Bienvenue sur **SEATUP**, l'outil de réservation des sièges de l'ASYNCONV.
Voici comment réserver vos sièges en quelques clics.

A. SE CONNECTER

1. Rendez-vous sur **seatup.asynconv.fr** (lien **SEATUP** dans le menu du site **asynconv.fr**).
2. Dans l'encadré **Connexion**, saisissez :
 - ✪ l'**email** utilisé lors de votre achat sur **Billetweb**,
 - ✪ votre numéro de billet (format "**T000-0000-E0000000**").
3. Votre numéro de billet figure sur votre billet et dans votre **email de confirmation Billetweb**.

Important ! Une même personne peut avoir plusieurs billets si vous avez inscrit des proches : **connectez-vous avec votre email MAIS le numéro du billet concerné** pour chacun de vos proches.

B. TROUVER UNE TABLE

- ✪ Choisissez le **jour** avec les onglets (jeudi, vendredi, ...).
- ✪ Chaque ligne = **une table** (un jeu), avec son **numéro**, sa **vignette**, et trois **créneaux** :
 - Matin,
 - Après-midi,
 - Soir.
- ✪ Pour chaque créneau, le schéma montre la table et ses sièges.
La pastille en haut indique "**accès libre**" ou le "**nom de l'animateur**", ainsi que le nombre de **places libres**.

Légende des sièges :

- ✪ **vert** : place libre, **clicquez pour vous inscrire**,
- ✪ **jaune** : votre place (déjà inscrit),
- ✪ **gris** : place prise par un autre joueur,
- ✪ **marron** : place de l'animateur.

C. S'INSCRIRE À UNE PARTIE

- ✪ Cliquez sur une **place libre (verte)** sur le schéma de la table, au créneau souhaité.
- ✪ Confirmez. Votre siège devient **jaune**.

Notes :

- ✪ vous ne pouvez pas réserver 2 sièges à 2 tables sur le même créneau,
- ✪ les inscriptions s'ouvrent **par vague selon votre type de billet** : un bandeau en haut indique "Inscriptions ouvertes pour...". Si ce n'est pas encore votre grade, patientez.

D. SE DÉSINSCRIRE

Cliquez sur **votre place (jaune)** ou sur le lien "**Se désinscrire**" sous le schéma table. La place se libère pour quelqu'un d'autre.

E. PARTIES "SOUS RÉSERVE"

Certaines parties d'après-midi sont marquées "**Sous réserve**" : elles n'auront lieu **que si la partie du matin se termine à temps**. Vous pouvez vous y inscrire en le sachant ; l'organisation confirme ou annule le jour même (si elle est annulée, vous êtes automatiquement libéré).

F. LE SOIR, C'EST OFF

Le soir n'a pas de programme imposé : continuez une partie en cours, lancez un jeu hors programme dans l'espace dédié, ou faites une pause. **Le OFF, c'est comme vous voulez !**

G. MON PLANNING

Une fois connecté, la section **Mon Planning** récapitule toutes vos réservations. Vous pouvez **l'exporter en PDF** (bouton en haut à droite) pour le consulter hors-ligne ou l'imprimer.

H. HALL OF FAME

Pendant la convention, le **Hall of Fame** (menu en haut) affiche deux classements : par nombre de victoires (prestige) et par nombre de points (régularité). C'est pour la blague, pour pouvoir se taquiner et pour l'ambiance. Rien de sérieux. D'ailleurs, il n'y a rien à gagner ! :-)

Bonnes parties et que le meilleur stratège gagne.

Force et honneur !

